

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении традиционных игр казаков
«Шермиции Боровецкого хутора 2018 г.»

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ШЕРМИЦИЙ

Культура казаков является неотъемлемой частью общечеловеческой культуры. Уникальным явлением культуры выступают Шермиции — широкомасштабные состязания, на которых казаки показывают умение владеть конем и оружием, демонстрируют лихость и отвагу, своими победами приумножая славу своего рода, своей станицы и своего юрта. Исторически в этих своеобразных и красочно обставленных обрядовых играх отрабатывались многие элементы техники и тактики ведения боя, в них народ демонстрировал жизнестойкость и жизнеутверждающее начало, выявлял лучших и достойных, вырабатывал образцы поведения для подражания. Слово «шермиции» означает примерные (показательные) воинские упражнения на праздниках. Сегодня этим словом обозначаются все традиционные состязания казаков, имеющие обрядовый характер. В настоящее время Шермиции являются эталоном традиционной воинской культуры казаков, включающим в себя ритуальную часть, связанную с поминовением и чествованием предков, со старинными воинскими обрядами, традиционными играми и состязаниями. Шермиции помогают сохранить исторические корни, ценности и традиции казаков. Праздник Шермиций, на который приезжают представители различных национальностей и других этнических групп казаков, являет пример культурного общения и взаимообогащения народов.

Шермиции (далее – Игры) проводятся в целях:

- военно-патриотического, культурного и духовно-нравственного воспитания казачьей молодежи;
- возрождения традиций казачества и обычаев;
- подготовки казачьей молодежи к защите Отечества;
- формирования у молодежи потребности в занятиях физической культурой и спортом;
- обобщения и распространения опыта системы патриотического воспитания, физической подготовки молодых казаков;
- пропаганды истории, культуры и быта казачества;
- определения сильнейших казаков и команд казачьих обществ Симбирского окружного казачьего общества Волжского войскового казачьего общества, казачьих общественных организаций, действующих в республике, команд Волжского войскового казачьего общества, а также команд других войсковых казачьих обществ Российской Федерации и общественных казачьих организаций.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГР:

- возрождение, сохранение и популяризация традиционных игр казаков;
- популяризация традиционной казачьей культуры;
- создание условий для сохранения этнодвигательности и этнической культуры казаков;
- воспитание подрастающего поколения и молодежи на основе многовековых народных традиций казаков;
- пропаганда физической культуры и этноспорта, привлечение населения к здоровому образу жизни;
- сплочение граждан на основе интереса к познанию национальных и самобытных традиций и обычаев народов Российской Федерации, воспитание чувства национального достоинства, социальной справедливости, патриотизма и ответственности за судьбу страны;

— сохранение культурного наследия народов России, развитие единого культурного пространства и укрепление культурных связей между субъектами Российской Федерации, демонстрация общности и богатства духовной культуры различных этнических групп населения.

ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Организаторами и организаторами игр выступают Боровецкое хуторское казачье общество СОКО ВВКО, Клуба Юных Спасателей «Спас» при Свято-Вознесенском Архиерейском подворье г. Набережные Челны.

МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

«Шермиции Боровецкого хутора 2018 г.» проходят в Республике Татарстан, г. Набережные Челны, пр. Чулман, д. 127 Спорткомплекс Свято-Вознесенского Архиерейского подворья. Начало игр 11:00. Дата 31.03.18 г.

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

Участник соревнований должен быть одет в традиционный костюм (по возможности, желательно приобрести со временем), знать свою родословную, историю своего хутора или станицы, уметь играть или петь песни, танцевать казачьи танцы, владеть традиционным казачьим оружием.

Допуск к соревнованиям осуществляется на основании письменной заявки организации, заверенной врачом, документов удостоверяющих личность, и спортивной страховки.

Все требования к участникам соревнований проверяются старожилками игр на этапе словесности. Участники соревнований прибывают на словесность с заполненной заявкой.

Руководители команд осуществляют контроль личного состава команды в течение всего времени проведения игр.

К казачьим соревнованиям женщины не допускаются, как не допускаются воинствующие безбожники и неоязычники. Вопросы к теоретической и практической части игр опубликованы на казачьем информационном портале «Кзаки Татарстана».

ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ

Возрастные группы традиционные:

- Казачата до 9 лет — с ними будут организованы обучающие игры и соревнования.
- Казачата 10-11 лет, 12-13 лет, 14-15 лет, 16-17 лет.
- Казаки 18-40 лет,
- «Старики» — старше 40 лет.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА ШЕРМИЦИЙ

31.03.2018 г.

08.00 — Литургия.

11.00 — Регистрация участников, формирование команд.

11.20 — Молебен перед началом игр

11.40 — Словесность.

12.30 — Начало состязаний.

17:00 — Подведение итогов. Награждение.

ПЕРЕЧЕНЬ СОРЕВНОВАНИЙ

- Пешие соревнования (по возрастным группам).
- Фехтование на шашках.
- Фехтование на пиках.
- Фланкировка шашкой (казаки 18-40 лет).
- Соревнования по кулачному бою.

- Борьба «на вольную».
- Силовые забавы(игры):
 - Лесенка (подтягивание)
 - Перетягивание каната

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ И НАГРАЖДЕНИЕ

Система проведения пеших соревнований — по вызову.

Победители определяются в пеших видах Шермиций в каждой возрастной категории.

В видах «борьба «на вольную» и «кулачный бой» призовой фонд распределяется в зависимости от весовых категорий среди взрослых (легкий вес — до 75 кг, средний — до 85, тяжелый — более 85-100 кг).

В силовых забавах (лесенка) победитель определяется по наилучшему результату.

Командная победа добывается в игре «Перетягивание каната» по олимпийской системе – победившая команда получает приз.

ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

Оплата расходов, связанных с организацией соревнований осуществляется на средства, собранные казаками-участниками Шермиций.

Проезд участников к месту проведения Шермиций и обратно производится за счет средств командирующей стороны. Обеспечение безопасности участников при следовании к месту проведения казачьих игр и обратно возлагается на командирующую сторону. БХКО СОКО ВВКО готовит, согласовывает и представляет на утверждение Положение о проведении казачьих игр, оказывает помощь в их подготовке и проведении.

Администрация Свято-Вознесенского архиерейского подворья г. Набережные Челны несет ответственность за проведение Литургии, молебна и культурной программы.

Казачьи общества БХКО СОКО ВВКО, расположенные на территории города Набережные Челны, обеспечивают охрану места проведения Шермиций.

ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Все присутствующие на играх обязаны соблюдать правила поведения на территории храма, традиционное отношение к старикам, к судьям, к должностным лицам, а также помнить о том, что место, на котором проводятся игры, является памятником архитектуры культурного наследия.

Все участники и зрители игр обязаны соблюдать правила техники безопасности при обращении со спортивным оружием, не нарушать ограждений площадок, не разбрасывать и не брать без разрешения спортивный инвентарь и оружие, участники обязаны следить за своим снаряжением, за опрятностью внешнего вида.

На территории храма необходимо строго соблюдать пожарную безопасность.

На Шермициях объявляется запрет на агитацию и пропаганду политических движений, партий, призывы экстремистского содержания и символику.

На Шермициях объявляется сухой закон, распивать спиртные напитки запрещено.

ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Заявки на участие в Шермициях необходимо предоставить не позднее 28.03.2018 г. на адрес: bhko.rt@mail.ru. В заявке указать количество участников, имя, фамилию, возраст, место проживания, ФИО руководителя группы, контактный телефон.

По всем вопросам, связанным с участием, приездом и размещением, обращаться к подхорунжему Бражкину Алексею Николаевичу, телефон: +7(919)697-10-03.

Заявки, не доставленные в срок, рассматриваться не будут!

Настоящее Положение является официальным вызовом на соревнования.

Примечание: Условия проведения соревнований могут быть частично изменены Оргкомитетом в зависимости от погодных условий, соблюдения временного интервала и количества команд участников. Изменения условий доводятся до каждой команды в день проведения Шермиций.

ПОРЯОК И ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Словесность:

- Казак должен рассказать о своих родовых корнях.
- Казак должен рассказать о видах и устройстве шашки, кинжала и пики.

Если казак не знает своих предков до прадедов и не знает устройства традиционного казачьего оружия, то он не может считаться казаком.

2. Фехтование на шашках. Оружие для боя бывает двух типов: детское и взрослое с тактико-техническими характеристиками, определенными Правилами шермиций. Все клинки могут быть как прямыми, так и искривленными, в зависимости от предпочтения участника. Допуск оружия к соревнованиям осуществляет Техническая комиссия. В качестве элементов защиты используется снаряжение для армейского рукопашного боя, шлем, перчатки, бандаж.

Поединок: бой начинается по команде: «Приступайте!». Бой ведется одной шашкой. Фехтуя шашкой, боец держит оружие в руке, одет в защитное снаряжение и шлем. Пытается получить одно или три балла за поединок. Во время боя боец должен применять допустимые атаки и защиты, комбинированные с прыжками и уклонениями.

Одновременных атак нет. Шашку можно держать в любой руке, разрешено менять руку в течение боя. Допускается при защите клинком кратковременно воздействовать кистью своей руки на вооруженную кисть противника, с целью открытия зоны для атаки. Если боец получил удар, то он должен сделать шаг назад и поднять невооруженную руку, допускается переложить оружие из правой руки в левую. Боец, видя незащищенность противника должен остановиться. При нарушении благородного ведения боя, нарушитель немедленно удаляется с бойного места. Удар шашкой должен быть акцентирован.

3. Фехтование на пиках. Фехтование на пиках осуществляется оружием, напоминающим дротик, на боевом конце которого приделан смягчающий наконечник. В качестве защиты используется шлем для армейского рукопашного боя.

Поединок: бой пики против пики. Начинается по команде: «Бой!». Фехтуя пикой, боец держит оружие в руках, одет в традиционный костюм и шлем. Пытается получить три балла за поединок. Допускается при уколах наносить удар оружием, удерживаемым одной рукой. Для победы необходимо нанести четкий акцентированный укол в голову, грудь, руку или ногу противника. Запрещен укол в горло и пах. Порядок прохождения видов определен Положением.

5. Фланкировка:

Казак должен показать свое умение владеть шашкой и пикой с помощью имитации боя с несуществующим противником. Следует показать ударные и защитные движения, перехваты, прыжки, подсады, скруты и другие движения корпусом.

6. Кулачный бой:

Участники в защитном снаряжении по армейскому рукопашному бою (шлем, краги) или боксёрских перчатках наносят друг другу удары только руками. Победа присуждается за явное преимущество — нокаут или нокаун, выход за ковер, касание третьей точкой или пассивное ведение боя в течение 15 секунд противником.

7. Борьба «на вольную»:

Участники выходят по пояс голыми или в бешметах (рубашках) по желанию, опоясанными кушаками из крепкой ткани. Борьба начинается с обоюдного захвата за пояс. После команды «Борьба!» захват может меняться. Победа присуждается, если противник упал, коснулся ковра «третьей» точкой или вышел за ковер ногой. Запрещены захват головы двумя руками, захваты за пальцы, волосы и кожу, болевые и удушающие

приемы. Запрещены броски через собственное падение (с упором стопы, бросок через грудь прогибом и т.п.). Борьба ведется без ограничения по времени. Борьба происходит на ковре диаметром 5-6 метров.

ЗАЯВКА

на участие _____
 (наименование казачьего общества, казачьей общественной организации)
 в Шермициях Боровецкого хутора 2018 г.

№ п/п	Ф.И.О.	Полных лет	Место проживания (полный адрес)	Серия, номер паспорта, кем и когда выдан, свидетельство о рождении	Отметка врача о состоянии здоровья
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9 (рук.)					

Атаман _____ казачьего общества:

Руководитель команды: _____

Чин _____ (подпись)

Чин _____ (подпись)

(М.П.)

Дата: